



Xerath

TANKING GUIDE

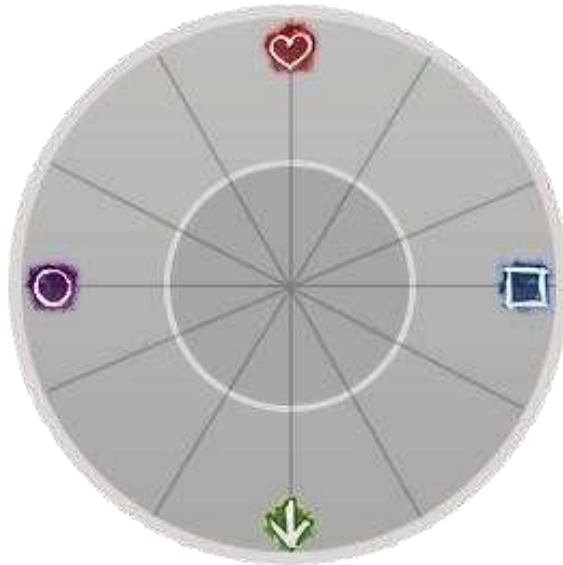
TEXT, TRANSLATION AND GRAPHICS NIA.4725


INFO AND REVIEW HARC.2376

"TRADUÇÃO" OhBarros.2514

XERA TANKING

Esta é a área por onde a vamos mover/tankar



É aqui que entramos na plataforma (entre fases), e por onde saímos quando entramos em fase após os 50%. 

Podemos dividir o nosso tanking em duas metades: Primeiros 50% e últimos 50%

O que determina como o tank se vai mover?

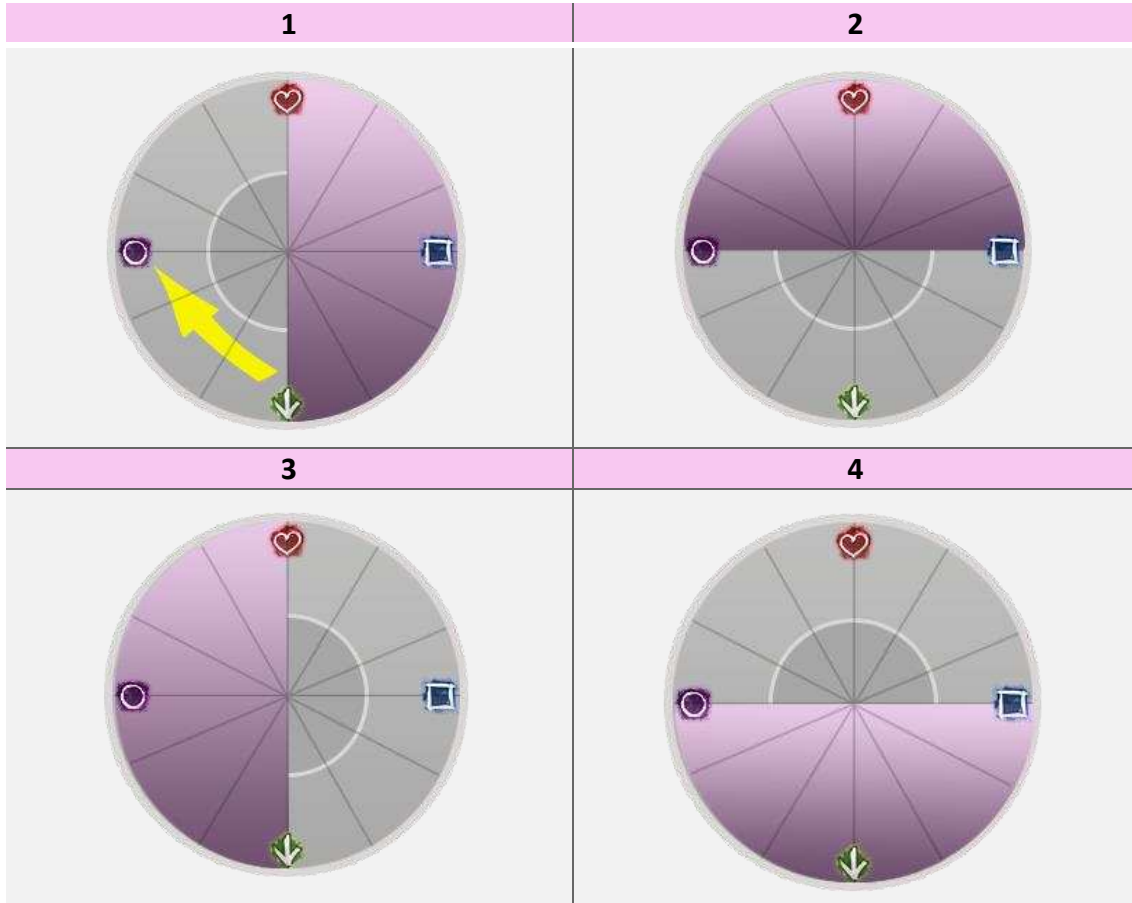
Devemos levar três coisas em consideração:

- **Os Cristais** começam a spawnar na seta e vão no sentido CW* (Clockwise) *Primeira fase (até 50%)
Na última fase (últimos 50%) começam a dar spawn de novo na seta e vão no sentido CCW (Counter Clock Wise).
- **Gravity Wells** cobre metade da plataforma e tem uma sequência diferentes para as duas metades do boss.
- **Laser/Orbs** spawnam no centro da plataforma e forçam-nos a mover para as pontas.

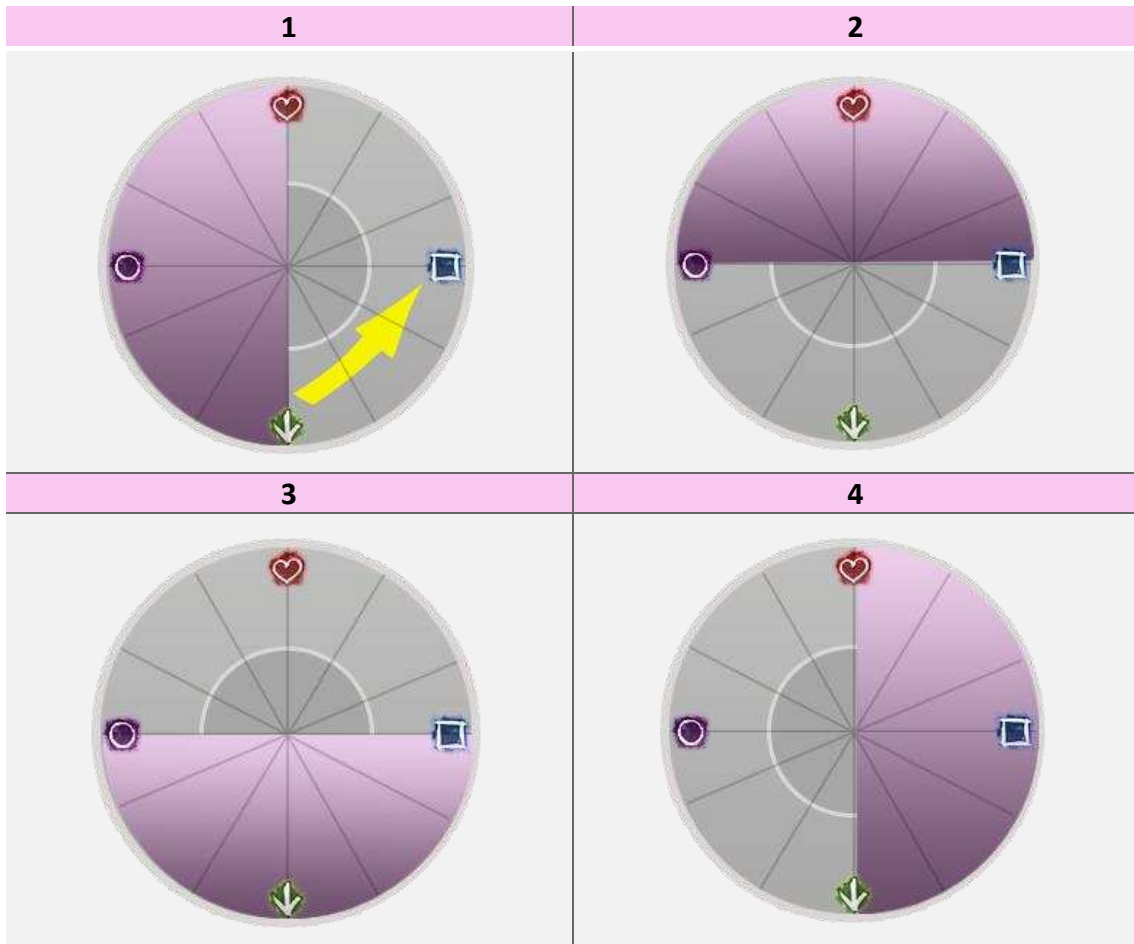
CRISTAIS E GRAVITY WELL

PRIMEIRA METADE (100-50%)

Seta amarela: Direção dos cristais || Área rosa: Gravity Wells/Parede



SEGUNDA METADE (50-0%)



COISAS IMPORTANTES A SABER

Quando mover a Xera

- Quando os cristais no próximo sítio tiverem sido limpos (limpem 2 cristais para a esquerda, 1 para a direita).
- Quando os cristais não foram limpos mas as orbs começaram a dar spawn no centro.

NÃO é necessário mover o boss antes de uma destas circunstâncias

Situações com elevada pressão

Deve haver um cuidado extra nestas duas situações:

- Quando parte do squad foi teleportado. Isto deixa-nos com menos pessoas disponíveis para lidarmos com a Xera e as Adds.
- Quando mais que um grupo de adds deu spawn. É crucial puxarem as adds para o boss, quanto maior o grupo de adds maior os problemas.

Outros.

- Nunca desperdiçar o Continuum Split (F4) nas plataformas antes do boss.
- **Cuidado com os movimentos! Mexe a Xera com cuidado, firme e evitem movimentos desnecessários.**
Posicionem a Xera decentemente e tenham certeza que ela nunca está virada para o centro do grupo. Só e apenas o Tank.

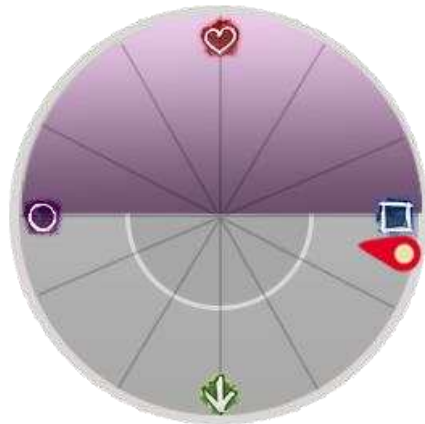
PASSO A PASSO

PRIMEIRA METADE: 100-50%

1. A primeira parede vai aparecer no lado do quadrado portanto vamos posicionar-nos entre o coração e o círculo



2. O próximo é no coração os cristais spawnam na seta e vão em direção ao círculo portanto mal a parede tenha desaparecido do quadrado podemos mover-nos para lá (lado direito).



3. Voltamos ao centro da plataforma quando as orbs no centro pararem de spawnar. A próxima parede é no círculo, e depois seta portanto vamos ficar entre o quadrado e o coração. Aqui vamos pedir ao squad para limpar no coração os cristais.



4. A próxima parede (como disse) é na Seta.
Após a sera será no quadrado e depois será círculo de novo, portanto vamos mover-nos para o coração (lado esquerdo). A Xera deve chegar aos 50% aqui.
Após isto é a fase das plataformas.

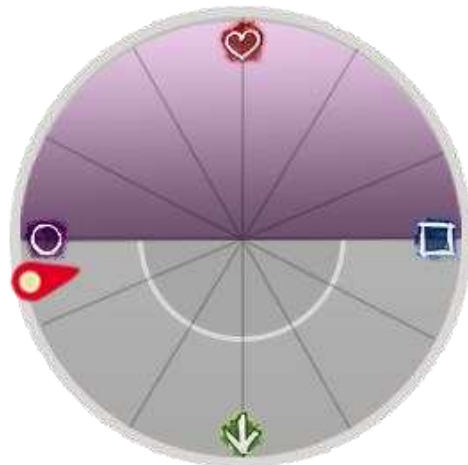


SEGUNDA METADE: 50-0%

1. Quando chegamos à plataforma vamos posicionarmo-nos no centro, entre o coração e o quadrado, porque haverá uma parede do lado do círculo.

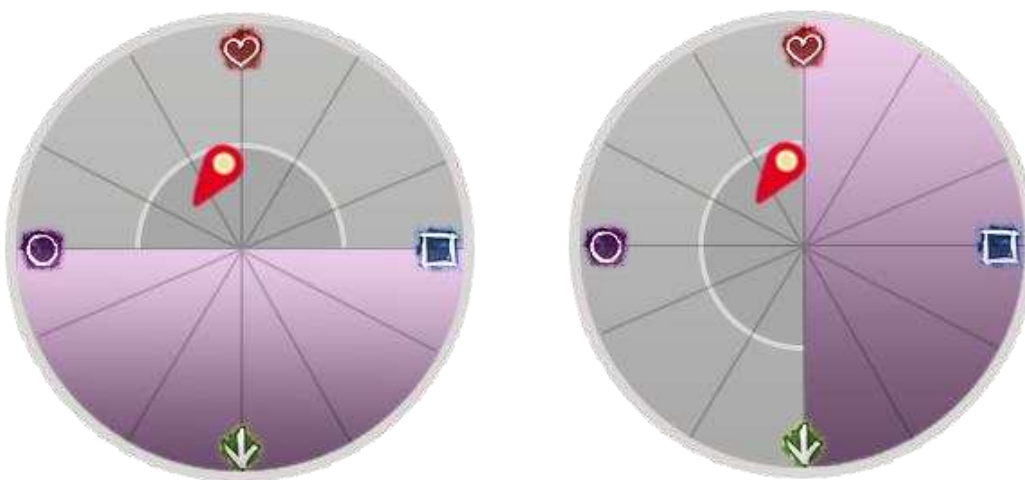


2. A próxima parede é no coração. Lembrando que os cristais movem-se da seta para o quadrado (CCW) nesta fase. Movemos a Xera para o círculo (lado esquerdo).

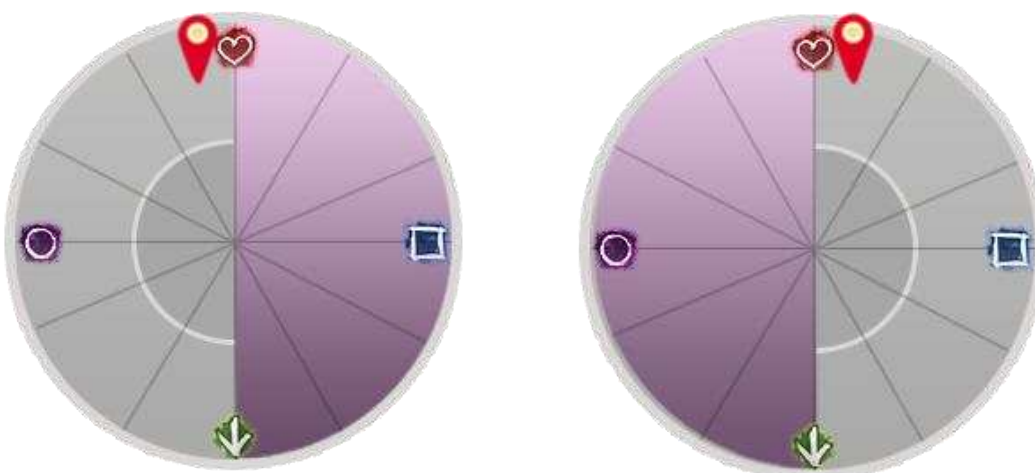


3. Assim que as orbs parem de spawnar vamos retornar ao centro da plataforma rapidamente, para evitar que a Xera entre em fase de CC enquanto nos deslocamos (não queremos isso). A próxima parede será na seta e depois quadrado, portanto o nosso posicionamento será entre o círculo e o coração.

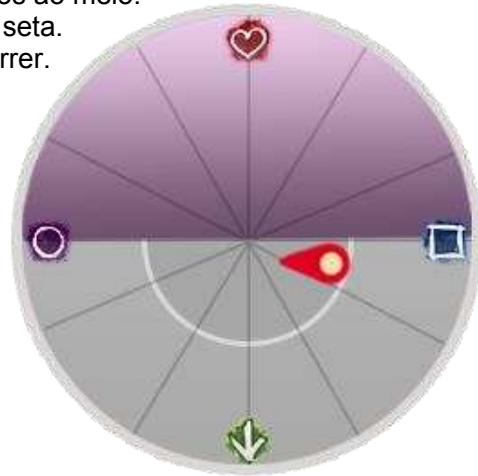
Entretanto, devemos limpar o coração (de ambos os lados e começando pelos da esquerda). Nós vamos mover-nos para o coração assim que as orbs comecem a dar spawn ou assim que o coração estiver limpo.



4. Vamos para o coração (lado esquerdo). Depois disso a parede irá aparecer no círculo, portanto vamos para o lado direito do coração. Voltamos ao meio após o fim do spawn das orbs.



5. A parede irá aparecer no coração após voltarmos ao meio. Vamos posicionarmo-nos entre o quadrado e a seta. Neste passo senão mais cedo, a Xera deve morrer.



6. Se neste caso a Xera ainda não foi morta, devemos limpar o quadrado (lado esquerdo), a próxima parede será na seta.

A próxima será no quadrado. A este ponto é muito provável que ocorra outra fase de CC. É perigoso ter a Xera dentro do Gravity Well, portanto mal as orbs acabem de dar spawn devemos mover-nos novamente para o meio. Ela deve estar morta nesta altura.

Se este não for o caso devemos continuar a mover-nos consoante o padrão das paredes que foram ditas até agora. No entanto, se chegaram até aqui e não a mataram é muito provável que estejam acabados e matar a Xera será muito difícil.

